**Regulamentul competiţiilor din cadrul evenimentului de Ziua Internaţională a Copiilor, organizat de Moldtelecom**

1. Organizarea competiţiilor din cadrul evenimentului de Ziua Internaţională a Copiilor, care va avea loc pe 1 iunie 2019, la magazinul Moldtelecom de pe strada Mircea Cel Bătrân 28/4.

1.1. Organizatorul „Competiţiilor” din cadrul evenimentului de Ziua Internaţională a Copiilor, care va avea loc pe 1 iunie 2019 (numite în continuare competiţii sau curse) este S.A. „Moldtelecom”, persoană juridică înregistrată în Registrul de Stat al persoanelor juridice al Republicii Moldova cu IDNO (cod fiscal) 1002600048836, cu sediul în MD-2001, bd. Ştefan cel Mare şi Sfânt, 10, mun. Chişinău, Republica Moldova (numit în continuare „Moldtelecom” sau „Organizator”).

1.2. Prezentul Regulament este obligatoriu pentru toţi participanţii. Regulamentul este disponibil gratuit oricărui participant pe website-ul [www.moldtelecom.md](http://www.moldtelecom.md) pe durata desfăşurării evenimentului şi a competiţiilor din cadrul acestuia.

1. **Durata de desfășurare a competiţiilor**

Competiţiile sunt organizate şi desfăşurate, în condiţiile Regulamentului, la evenimentul de Ziua Internaţională a Copiilor, care va avea loc pe 1 iunie 2019, în intervalul orelor 10.00 – 18.00 (numită în continuare “Durata” sau “Perioada competiţiilor”).

* 1. **Participanții**

3.1. Competiţiile sunt destinate persoanelor fizice, copii, cu vârsta cuprinsă între 6 – 16 ani

1. **Condiții de participare**

4.1. La concurs pot participa:

* 1. Toţi copiii doritori cu vârsta cuprinsă între 6 – 16 ani;
	2. O persoana poate participa în mai multe runde a competiţiilor şi dacă obţine cel mai bun scor participă în competiţia de la final pentru a putea câştiga câte un premiu din fiecare tip de competiţie.
1. **Premiile**

5.1. Competiţiile pentru premii de la evenimentul din 1 iunie se vor desfăşura până la orele 14.00. După orele 14.00 doritorii pot participa la competiţii însă fără oferirea de premii.

**Premiile oferite:**

• 1 **Ceas Xiaomi Amazfit** **– Cursa reală cu maşini cu telecomandă**

• 1 **Power Bank Mi 2S Xiaomi Black  10000 mAh** **– Cursa reală cu maşini cu telecomandă**

• 1 **Ceas Xiaomi Amazfit** – **Cursa virtuală cu maşini**

• 1 **Power Bank Mi 2S Xiaomi Black  10000 mAh** – **Cursa virtuală cu maşini**

• 1 **Boxa JBL Flip4**– **FIFA 19**

• 1 **Power Bank Mi 2S Xiaomi Black  10000 mAh** – **FIFA 19**

5.2. În cazul în care a fost desemnat câștigătorul, acesta nu poate opta pentru preschimbarea premiului în bani sau în alte produse ori servicii. Refuzul premiului sau solicitarea oricăror altor compensări a contravalorilor acestuia nu este permisă şi lipseşte Organizatorul de obligaţia transmiterii premiului precum şi de orice alte obligaţii sau răspunderi.

1. **Mecanismul Concursului**

6.1. Competiţiile pentru premii de la evenimentul din 1 iunie până la orele 14.00:

• Cursa live cu maşinuţe cu telecomandă

• Competiţiile virtuale FIFA, Mortal Combat

• Cursa virtuală cu maşinuţe

|  |  |
| --- | --- |
| **10.00 – 14.00** | **Mecanism**  |
| **Cursa live cu maşinuţe**Copii cu vârsta cuprinsă între 6 – 12 ani | * Cursa constă din 2 trasee.
* Cursa este împărţită în runde a câte maximum 3 minute fiecare (estimarea timpului este opţională).
* La fiecare rundă participă câte 2 copii.
* În cadrul rundei participanţii trebuie să parcurgă traseul de 3 ori în cât mai scut timp.
* La finalul rundei se desemnează câştigător, participantul care a reuşit în cel mai scurt timp să parcurgă de 3 ori traseul.

Acţiunile se repetă până la orele 13.30.La orele 13.30 se selectează câștigătorii din fiecare rundă şi se mai parcurg runde până se desemnează 2 câştigători cu cel mai bun rezultat, cărora li se înmânează câte :**Locul 1**-**Ceas Xiaomi Amazfit****Locul 2 - Power Bank Mi 2S Xiaomi Black  10000 mAh** |
| **Cursa virtuală cu maşini**Copii cu vârsta cuprinsă între 10 – 16 ani | * Inițial se setează joaca Forza horizon 4, se alege traseul (preferabil unul de 5 min), se alege mașina (cutie automată). Nu este permis schimbarea setărilor în timpul jocului. Toți participanții joacă cu aceeași mașină, parcurg același traseu.
* Jocul nu presupune formarea echipelor, fiecare jucător înregistrat va juca de unul singur, fixându-se la final timpul în care a parcurs traseul (timpul se înregistrează manual în dreptul fiecărui participant).

Învingători se vor considera 2 participanţi cu cel mai scurt timp înregistrat. **Locul 1 - Ceas Xiaomi Amazfit****Locul 2 - Power Bank Mi 2S Xiaomi Black  10000 mAh** |
| **FIFA 19**Copii cu vârsta cuprinsă între 10 – 16 ani | * Din start se setează joaca, se alege stadionul, condițiile meteo și durata jocului (6 min/ 1 time sau 12 min meciul).
* Joaca este împărțită în 8 echipe a cîte 2 jucători. Fiecare echipă joacă între ei (câte doi), alegându-se 1 câștigător.
* Acțiunea se repetă între participanții care ies în semifinale, astfel în finală joacă cei mai buni 2 învingători.

În finală se aleg 2 câștigători.**Locul 1 - Premiul este – boxa JBL Flip4****Locul 2 - Power Bank Mi 2S Xiaomi Black  10000 mAh** |

6.2. Toți cei care au realizat acțiunile indicate în punctul 6.1. pot participa la concurs pentru șansa de a câștiga premiul indicat în punctul 5.1.

1. **Desemnarea câștigătorului și acordarea premiului**

7.1. Extragerea și anunțarea câștigătorilor va avea loc, la data de 1 iunie în baza rezultatelor obţinute de către participanţi, după bătălia dintre cei mai buni, care se va desfăşura până la orele 14.00. Înmânarea premiului va fi pe loc, în ziua evenimentului.

7.2. În cazul în care câştigătorul nu va putea fi pe loc, va refuza premiul sau nu va fi eligibil, Organizatorul are dreptul să descalifice acest câştigător. În cazul descalificării, Organizatorul va desemna câştigător, persoane de rezervă în ordine descrescătoare desemnării acestora.

7.3. Pentru a intra în posesia premiului, câştigătorul trebuie să confirme identitatea sa prin prezentarea Numelui şi a Prenumelui.

7.4. Organizatorul are dreptul să renunţe la decernarea premiului în cazul neprezentării câştigătorului în termenul indicat în punctul 7.2 .

**8. Prelucrarea datelor cu caracter personal**

8.1. Prin participarea la Competiţii, participantul îşi exprimă acordul ca datele sale cu caracter personal să fie prelucrate de către Organizator în scopul desfăşurări Concursului.

8.2. Procesarea datelor înseamnă orice operaţiune sau un set de operaţiuni care se efectuează asupra datelor cu utilizarea mijloacelor automatizate sau fără utilizarea unor astfel de mijloace, cum ar fi colectarea, înregistrarea, stocarea, adaptarea, consultarea, utilizarea, combinarea, ştergerea sau distrugerea acestora.

8.3. Organizatorul are dreptul să anunţe public numele şi prenumele participantului care a câştigat premiul, inclusiv pe pagina web a Organizatorului şi pe paginile oficiale din reţeaua de socializare Facebook.

8.4. Prin acceptarea premiului, Participantul consimte la utilizarea numelui şi prenumelui său, precum şi a pozei cu câştigătorul în materialele publicitare ale Organizatorului, în mod gratuit. Pentru confirmarea scrisă a acestui acord, în caz de necesitate câştigătorul oricând va semna acte prin care îşi va exprima acordul la prelucrarea datelor sale personale de către Organizator, precum şi pentru folosirea numelui şi prenumelui său şi a pozelor, în materialele publicitare ale Organizatorului, în mod gratuit.

**9. Modificare, suspendare și anulare**

9.1 Organizatorul îşi rezervă dreptul de a introduce modificări şi/sau completări rezonabile în prezentul Regulament, care vor fi parte integrală a acestuia.

9.2. Asemenea modificări şi/sau completări vor intra în vigoare la plasarea lor pe pagina web a Organizatorului.

9.3. În circumstanţe excepţionale, Organizatorul poate suspenda, anula şi/sau extinde termenul Concursului, plasând un aviz despre acest lucru pe pagina web a Organizatorului şi pe pagina Organizatorului din reţelele de socializare Facebook.

**10. Taxe**

 Organizatorul se obligă să calculeze şi să vireze impozitul datorat pentru Premiul acordat Participantului câştigător, conform art. 901 al Codului Fiscal al Republicii Moldova.

**11. Reclamații și litigii**

11.1. Toate reclamaţiile ce ţin de Concurs vor fi expediate către Organizator în scris, la sediul acestuia indicat în prezentul Regulament, în termen de 5 (cinci) zile lucrătoare de la data când s-a produs evenimentul reclamat.

11.2. Litigiile ce ţin de Concurs vor fi soluţionate pe cale amiabilă sau, în cazul în care aceasta nu va fi posibil, de instanţele judecătoreşti competente din Republica Moldova.

**12. Dispoziții finale**

12.1. Prevederile prezentului Regulament sunt stabilite şi interpretate în corespundere cu legislaţia în vigoare a Republicii Moldova.

12.2. În cazul în care una dintre condiţiile prezentului Regulament îşi pierde puterea sa juridică, ca rezultat al acţiunii unei legi, norme juridice ori instrucţiuni, adoptate de către Guvern sau a unei decizii judecătoreşti definitive, care are autoritatea corespunzătoare, acest fapt nu va influenţa puterea juridică a celorlalte prevederi ale Regulamentului.